

# 情報 I

- 4-1-14 数学・科学用・統計用ライブラリ紹介  
(英語における文法・構文のような定型コーディング)
- ・統計用ライブラリstatistics
  - ・科学技術計算の基礎パッケージライブラリnumpy
  - ・データ可視化ライブラリmatplotlib
  - ・数学用モジュールmath, cmath
  - ・探索、並べ替え、方程式解法比較

定型文  
There is a key in my pocket.

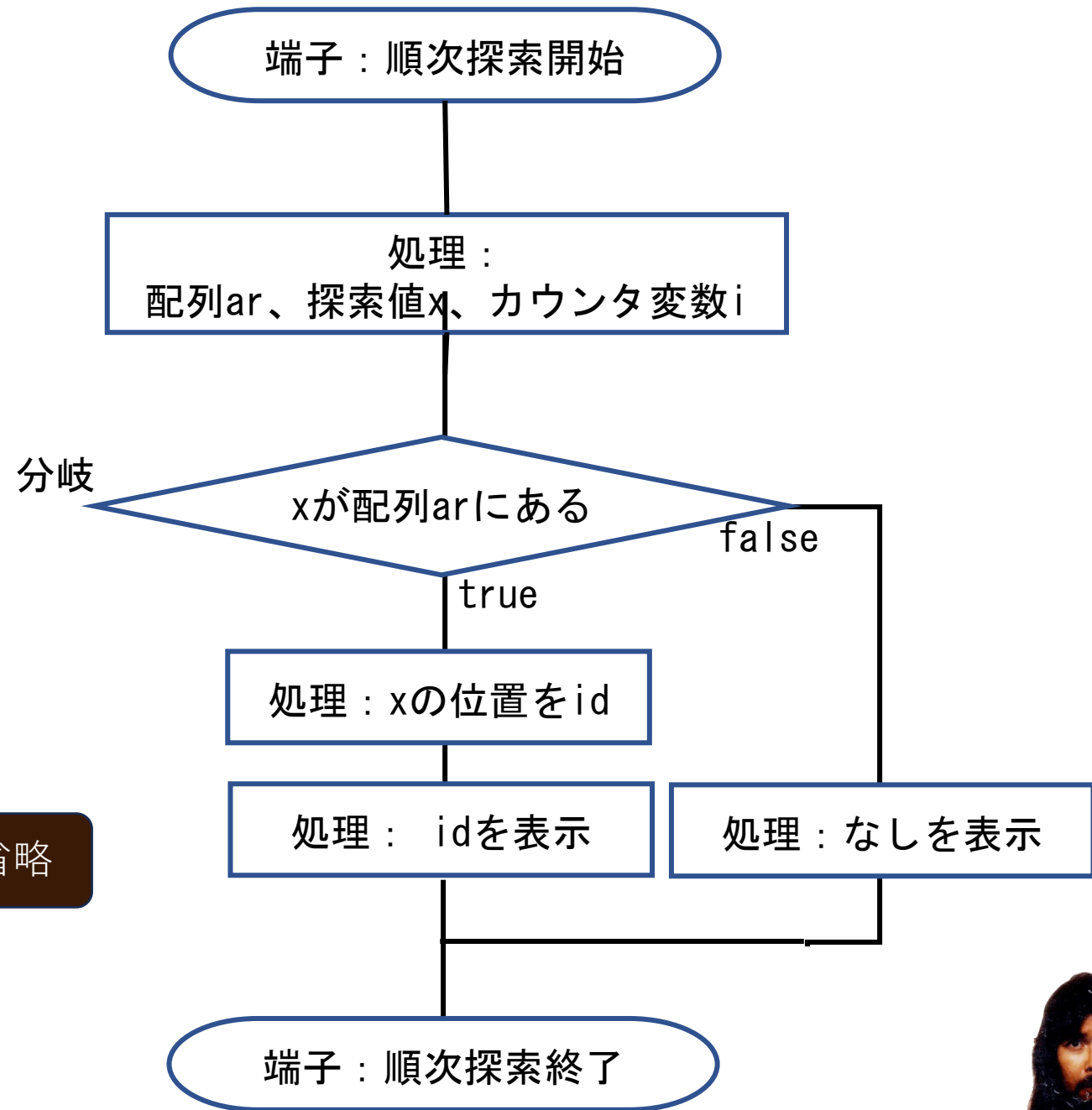
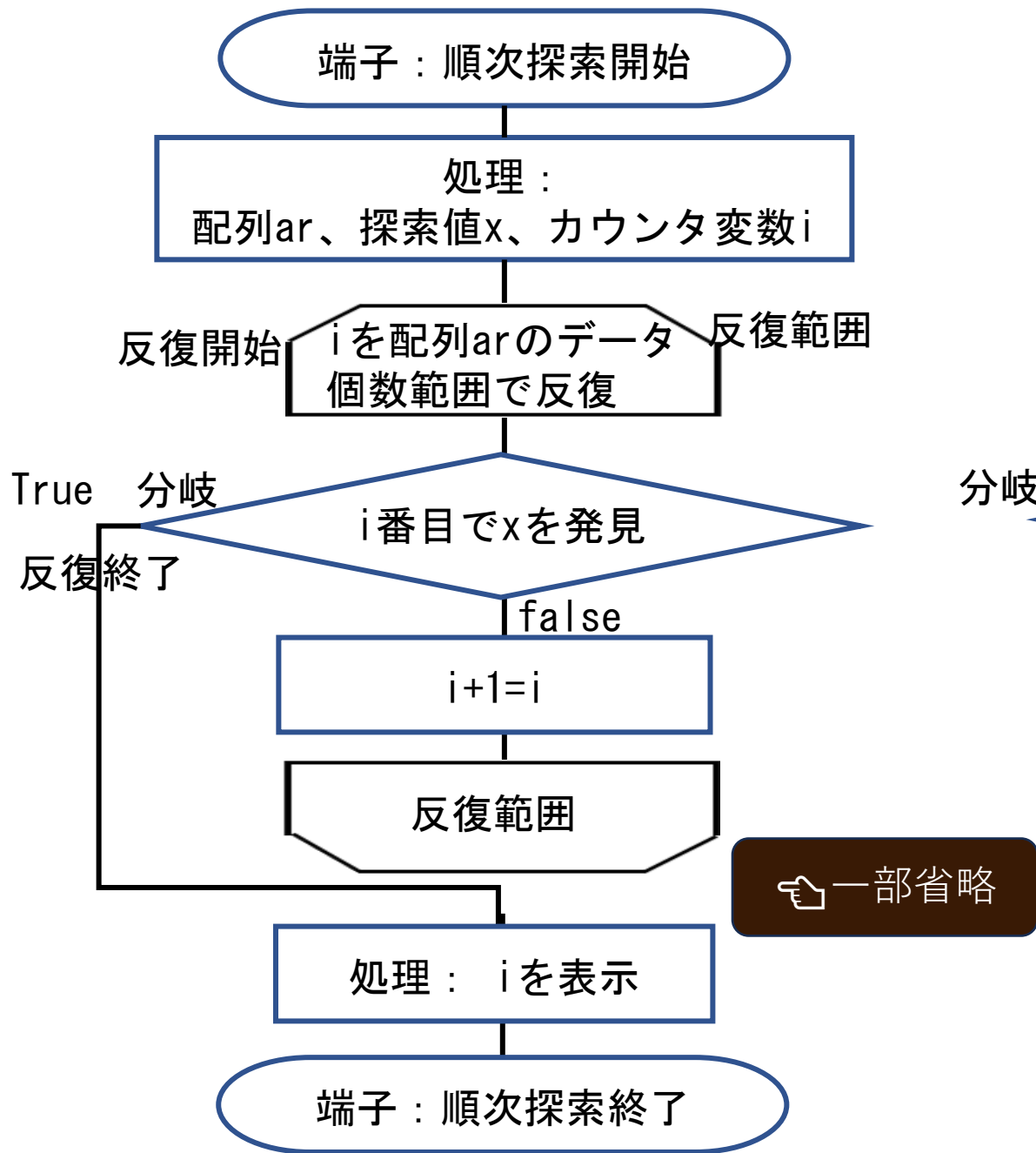
試料PDFをテキストコピーしてコーディングしてください

教科書・共通テスト  
→ 算法(思考)  
ステップ数(行数)大

統計分析・アプリ開発  
→ 文法(定型文)  
ステップ数(行数)小

There are some books on  
the table.





## (11-6) ①アルゴリズムに基づく順次探索サンプル1

```
ar = [3,8,6,1,9,5,4,2,7]    # 配列要素
x=1                          # ターゲットを x=1とする
for i in range(len(ar)):    # i は配列データの回数だけ反復
    if ar[i] == x:          # 配列 i 番目がターゲットならば
        print("INDEX", i)  # "INDEX" i を表示して
        break               # 反復終了
```

カウント変数 i	0	1	2	3	4	5	6	7	8
配列要素	3	8	6	1	9	5	4	2	9

```
▶ ar = [3, 8, 6, 1, 9, 5, 4, 2, 7]
x=1
for i in range(len(ar)):
    if ar[i] == x:
        print("INDEX", i)
        break
```

☞ INDEX 3



## (11-6) ① アルゴリズムに基づく順次探索サンプル2

```
ar = [3,8,6,1,9,5,4,2,7] # 配列要素
```

```
x=2 # ターゲット x=2
```

```
if x in ar: # xが配列にあれば
```

```
    id=ar.index(x) # 変数idをxを発見したカウンタ数とする
```

```
    print("INDEX", id) # "INDEX" id を表示して
```

```
else: # xが配列に無ければ
```

```
    print('none') # "none"を表示
```

カウンタ変数 i	0	1	2	3	4	5	6	7	8
配列要素	3	8	6	1	9	5	4	2	9

```
▶ ar = [3, 8, 6, 1, 9, 5, 4, 2, 7]
x=2
if x in ar:
    id=ar.index(x)
    print("INDEX", id)
else:
    print('none')
```

☞ INDEX 7

```
▶ ar = [3, 8, 6, 1, 9, 5, 4, 2, 7]
x=21
if x in ar:
    id=ar.index(x)
    print("INDEX", id)
else:
    print('none')
```

☞ none



# (11-6) ④アルゴリズムに基づく二分探索

サンプル1

```
arr = [3,8,6,1,9,5,4,2,7] # 配列array
x=7 # ターゲットを x=7とする
arr.sort() # モジュールで昇順並べ替え arr = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]になる
left = 0 # 配列左端は left = 0 とする 0番のデータは1
right = len(arr) - 1 # 配列右端は right = データ個数-1 8番のデータは9
while left <= right : # left <= rightの間反復
    m = (left + right) // 2 # 配列中央は左端+右端の2分の1切り捨て すなわち4番目
    if arr[m] == x : # 配列中央がターゲット x=7なら
        print("INDEX",m) # "INDEX",m を表記して
        break # 反復終了
    elif arr[m] < x: # 配列中央データがターゲット より小さければ...本ケース
        left = m + 1 # 探索する左端を中央+1にする...3行目#  探索
    else : # 配列中央データがターゲットより大きければ
        right = m - 1 # 探索する右端を中央-1にする
```





```
arr = [3, 8, 6, 1, 9, 5, 4, 2, 7]
x=7
arr.sort()
left = 0
right = len(arr)-1
while left <= right :
    m = (left + right) // 2
    if arr[m] == x:
        print("INDEX", m)
        break
    elif arr[m] < x:
        left = m + 1
    else :
        right = m - 1
```

カウンタ変数 i	0	1	2	3	4	5	6	7	8
配列要素	3	8	6	1	9	5	4	2	9

カウンタ変数 i	0	1	2	3	4	5	6	7	8
配列要素	1	2	3	4	5	6	7	8	9



INDEX 6



```
def src(arr, x):
    arr = [3,8,6,1,9,5,4,2,7]
    x=7
    arr.sort()
    l = 0
    r = len(arr) - 1
    while l <= r:
        m = (l + r)//2
        if arr[m] == x:
            return m
            break
        elif arr[m] < x:
            l = m + 1
        else:
            r = m - 1
    return "none"
result = src(arr, x)
print('INDEX',result)
```

サンプル2  
サンプル1関数化  
アルゴリズムは同義

アルゴリズム実装二分探索  
17~18行...共通テスト受験向け



```
▶ def src(arr, x):  
    arr = [3,8,6,1,9,5,4,2,7]  
    x=7  
    arr.sort()  
    l = 0  
    r = len(arr)- 1  
    while l <= r:  
        m = (l + r) // 2  
        if arr[m] == x:  
            return m  
            break  
        elif arr[m] < x:  
            l = m + 1  
        else:  
            r = m - 1  
    return "none"  
result = src(arr, x)  
print('INDEX',result)
```

➡ INDEX 6

```
▶ def src(arr, x):  
    arr = [3,8,6,1,9,5,4,2,7]  
    x=71  
    arr.sort()  
    l = 0  
    r = len(arr)- 1  
    while l <= r:  
        m = (l + r) // 2  
        if arr[m] == x:  
            return m  
            break  
        elif arr[m] < x:  
            l = m + 1  
        else:  
            r = m - 1  
    return "none"  
result = src(arr, x)  
print('INDEX',result)
```

➡ INDEX none





## (11-6) ⑥モジュールを活用した探索

SQL文と同等で簡便！

```
list = [3,8,6,1,9,5,4,2,7]
result = 4 in list
print(result)
index = list.index(4)
print(index)
```

値の有無

カウンタ

モジュール活用探索

3行！

```
list = [4,5,2,1,3,5,3,5,1]
cnt = list.count(5)
print(cnt)
x=max(list)
print(x)
y=min(list)
print(y)
a=sum(list)
print(a)
b=len(list)
print(b)
```

値の個数

最大

最小

値の合計

データ数



## (11-7) ①アルゴリズムに基づく文字列探索

```
list= ['albert','carol','ester','jane','peter','george','william','Catherine','john','richard','Diana']  
new_list =[]  
for x in list:  
    if "er" in x:  
        new_list.append(x)  
print(new_list)
```

アルゴリズム実装

6行

## (11-7) ②リスト内包表記に基づく文字列探索

```
list= ['albert','carol','ester','jane','peter','george','william','Catherine','john','richard','Diana']  
match = [x for x in list if "er" in x]  
print(match)
```

リスト内包表記活用

3行



## (11-5) ① アルゴリズムに基づくバブルソート昇順

```
def bs(ar):                                # 関数定義bubble sort(array)
    n = len(ar)                             # 変数nを配列データ個数
    for i in range(n):                     # カウンタ変数iを0からn回反復
        for j in range(0, n-i-1):         # カウンタ変数jを0からn-i-1まで反復
            if ar[j] > ar[j+1]:          # 隣接する2数の左側が大きい場合
                ar[j], ar[j+1] = ar[j+1], ar[j] # 隣接する2数の順を入れ替え
ar = [3,8,6,1,9,5,4,2,7 ]                # 配列array
bs(ar)                                    # 関数処理bubble sort(array)
print("result", ar)
```

アルゴリズム実装バブルソート  
9行・・・共通テスト受験向け





```
def bs(ar):  
    n = len(ar)  
    for i in range(n):  
        for j in range(0, n-i-1):  
            if ar[j] > ar[j+1]:  
                ar[j], ar[j+1] = ar[j+1], ar[j]  
ar = [3, 8, 6, 1, 9, 5, 4, 2, 7 ]  
bs(ar)  
print("result", ar)
```

↳ result [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]



(11-5) ① アルゴリズムに基づくバブルソート降順

```
def bs_desc(ar):  
    n = len(ar)  
    for i in range(n-1):  
        for j in range(0, n-i-1):  
            if ar[j] < ar[j+1]:  
                ar[j], ar[j+1] = ar[j+1], ar[j]  
ar = [3,8,6,1,9,5,4,2,7]  
bs_desc(ar)  
print("newarray", ar)
```

アルゴリズム実装バブルソート

9行





```
def bs_desc(ar):  
    n = len(ar)  
    for i in range(n-1):  
        for j in range(0, n-i-1):  
            if ar[j] < ar[j+1]:  
                ar[j], ar[j+1] = ar[j+1], ar[j]  
ar = [3, 8, 6, 1, 9, 5, 4, 2, 7]  
bs_desc(ar)  
print("newarray", ar)
```

↳ newarray [9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]



## (11-5) ② リスト内包表記活用ソート

```
list = [3,8,6,1,9,5,4,2,7]
list.sort()
print(list)
```

```
list = [3,8,6,1,9,5,4,2,7]
list.sort(reverse=True)
print(list)
```

リスト内包表記活用ソート

3行！

```
▶ list = [3, 8, 6, 1, 9, 5, 4, 2, 7]
list.sort()
print(list)
```

```
▶ list = [3, 8, 6, 1, 9, 5, 4, 2, 7]
list.sort(reverse=True)
print(list)
```



## (19) 数学用モジュールmath

```
import math
print(math.pi)
x=6.25
print(math.ceil(x))
print(math.sqrt(x))
print(math.gcd(225,150))
y=10000
print(math.log10(y))
kakudo=180
print(math.radians(kakudo))
print(math.sin(math.pi/6))
print(math.cos(math.pi/6))
print(math.tan(math.pi/6))
```

```
3.14159
7
2.5
75
4.0
3.14159
0.499999
0.866025
0.57735
```

## …表計算ソフトウェアの関数的な処理

```
# mathモジュールの導入
# 円周率  $\pi$ 
# x=6.25
# 切り上げ
# 平方根
# 最大公約数
# y=10000
# 対数 本例 $\log_{10}10000=4$ 
# kakudo= $180^\circ$  (度数法)
# kakudoを度数法  $\rightarrow$  弧度法変換 本例 $180^\circ = \pi$ 
# 三角関数sin
# 三角関数cos
# 三角関数tan
```





## (26) 代数計算・数式処理ライブラリsympy

### (26-1) 関数の2変数に数値代入

例題  $f(x,y) = x^2 + \sqrt{x} + y^3 - 70$        $f(9,2) = ?$

```
import sympy
x = sympy.Symbol('x')
y = sympy.Symbol('y')
f = x**2 + sympy.sqrt(x) + y**3 - 70
print(f.subs([(x, 9), (y, 2)]))
```

# sympyを定義  
# 変数xを定義  
# 変数yを定義  
# 関数 f=x<sup>2</sup>+y<sup>2</sup>-9  
# x=9、y=2を代入

```
import sympy
x = sympy.Symbol('x')
y = sympy.Symbol('y')
f = x**2+sympy.sqrt(x) + y**3 -70
print(f.subs([(x, 9), (y, 2)]))
```



## (26) 代数計算・数式処理ライブラリsympy

### (26-2) 関数定義と展開

例題  $y = (x + 2)(x - 3)$  を展開

```
import sympy
x = sympy.Symbol('x')          # 変数xを定義
y = (x + 2)*(x - 3)            # 元式を定義
print(sympy.expand(y))         # 展開
```

```
▶ import sympy
x = sympy.Symbol('x')
y = (x + 2)*(x - 3)
print(sympy.expand(y))
```

```
↳ x**2 - x - 6
```



## (26-3) 関数定義と因数分解

例題  $y=x^2-x-6$  を因数分解

```
import sympy
x = sympy.Symbol('x')
y = x**2 - x - 6
f= sympy.factor(y)
print(f)
```

または

```
from sympy import *
x = Symbol('x')
y = x**2 - x - 6
print(factor(y))
```

```
# 変数xを定義
# 元式を定義
# 因数分解
```

```
▶ import sympy
x = sympy.Symbol('x')
y = x**2 - x - 6
f= sympy.factor(y)
print(f)
```

```
↳ (x - 3)*(x + 2)
```



(26-4) 関数定義と微分  
例題  $y=x^2-3x-6$  を微分

```
import sympy
x = sympy.Symbol('x')
y = x**2 - 3*x - 6
print(sympy.diff(y))
```

または

```
from sympy import *
x = Symbol('x')
y = x**2 - 3*x - 6
print(diff(y,x))
```

```
# 変数xを定義
# 元式を定義 y=x2-3x-6
# 微分
```

```
import sympy
x = sympy.Symbol('x')
y = x**2 - 3*x - 6
print(sympy.diff(y))
```

```
↳ 2*x - 3
```



## (26-5) 関数定義と積分

例題  $y = x^2 - x - 6$  を不定積分、 $x=3\sim 4$ の範囲で定積分

```
import sympy
x = sympy.Symbol('x')
y = x**2 - x - 6
print(sympy.integrate(y))
```

```
# 変数xを定義
# 元式を定義 y=x2-x-6
# 不定積分
```

```
import sympy
x = sympy.Symbol('x')
y = x**2 - x - 6
print(sympy.integrate(y,(x,3,4)))
```

$$\boxed{\rightarrow} \quad x^3/3 - x^2/2 - 6x$$
$$17/6$$

```
# 定積分
```



## (26-6) 二次方程式解法2次方程式

例題  $x^2-3x+2=0$  を解く

```
import sympy
x = sympy.Symbol('x') # 変数、式を定義
s=sympy.solve(x**2 - 3 * x + 2) # 方程式を解く
print(s)
```

## (26-7) 連立方程式解法

例題  $3x+5y=29$

$x+y=7$

```
import sympy # 代数計算 数式処理ライブラリ
x = sympy.Symbol('x') # 変数xを定義
y = sympy.Symbol('y') # 変数yを定義
f = 3 * x + 5 * y - 29 # 関数 f =3x+5y-29
g = x + y - 7 # 関数 g =x+y-7
print(sympy.solve([f, g])) # f=0、g=0の方程式を解く
```

```
▶ import sympy
x = sympy.Symbol("x")
s=sympy.solve(x**2 - 3 * x + 2)
print(s)
```

↳ [1, 2]

```
▶ import sympy
x = sympy.Symbol('x')
y = sympy.Symbol('y')
f = 3 * x + 5 * y - 29
g = x + y - 7
print(sympy.solve([f, g]))
```

↳ {x: 3, y: 4}



# (13-4) 2次方程式における解の公式をFCDから実装・・・数Ⅱ既習

```
import cmath
```

```
def g(a,b,c):
```

```
    D = (b**2- 4*a*c)
```

```
    If D>0 or D==0:
```

```
        p = (-b+D**0.5)/(2*a)
```

```
        q = (-b-D**0.5)/(2*a)
```

```
    return p,q
```

```
    else:
```

```
        r= -b/(2*a)
```

```
        i= ((D**0.5)/(2*a)).imag
```

```
        p= complex(r, i)
```

```
        q= complex(r, -i)
```

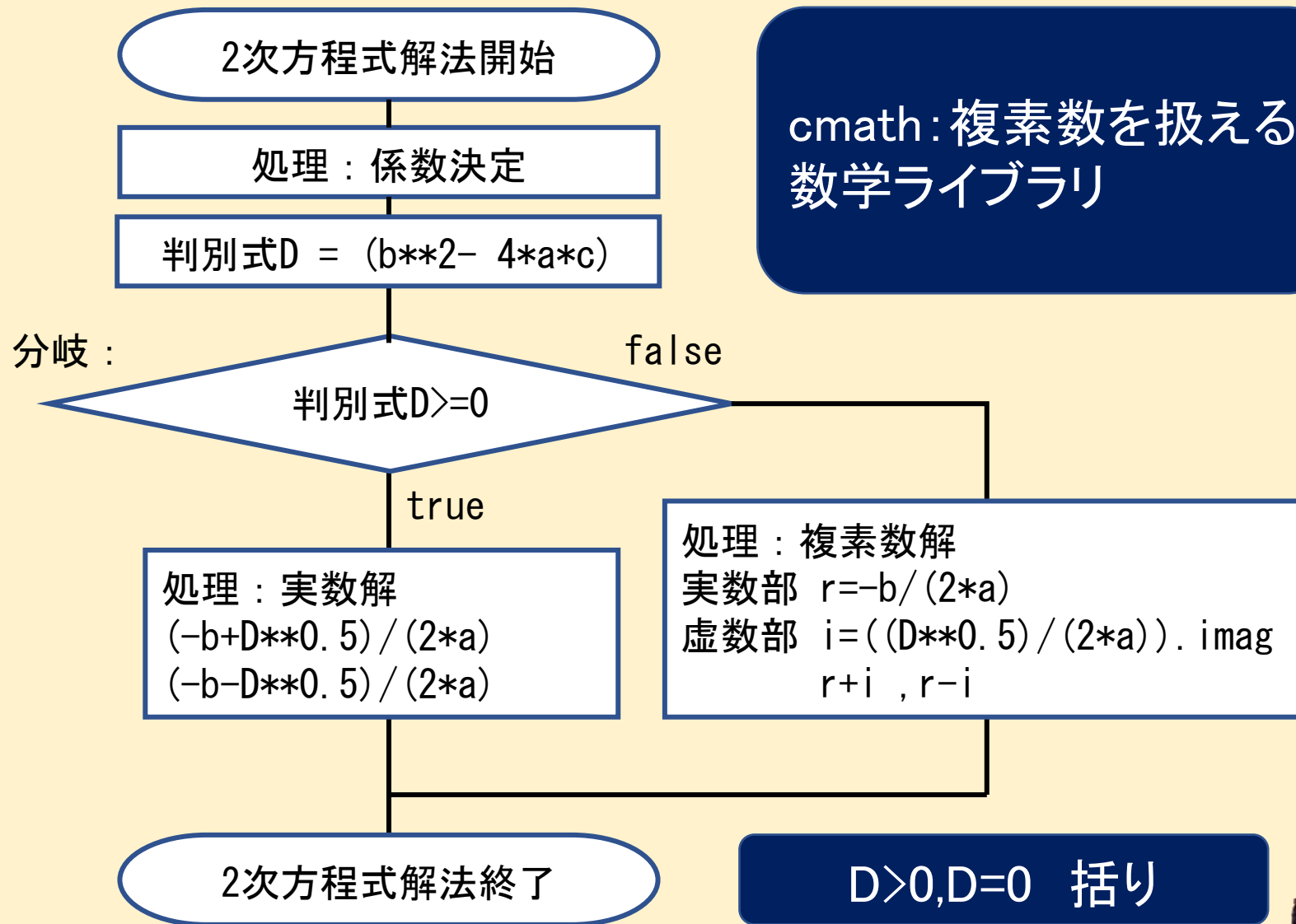
```
    return p,q
```

```
a=float(input(" a "))
```

```
b=float(input(" b "))
```

```
c=float(input(" c "))
```

```
print(g(a,b,c))
```



(26-8) 二つの関数の交点座標を求め、グラフで示す。

$$y=x^2$$

$$y=2x+24$$

```
import matplotlib.pyplot as plt #グラフ描画ライブラリ
import numpy as np             #統計用ライブラリ
import sympy                   #代数計算 数式処理ライブラリ
```

```
x = sympy.Symbol('x')
```

```
y = sympy.Symbol('y')
```

```
f = x ** 2 - y
```

```
g = 2 * x + 24 - y
```

```
print(sympy.solve([f, g]))
```

```
x = np.arange(-10, 10, 0.1)
```

```
plt.plot(x, x ** 2, c='blue')
```

```
plt.plot(x, 2 * x + 24, c='red')
```

```
plt.show()
```

```
#グラフ描画ライブラリ
```

```
#統計用ライブラリ
```

```
#代数計算 数式処理ライブラリ
```

```
↳ [[x: -4, y: 16], [x: 6, y: 36]]
```

```
# f= x2 - y
```

```
# g=2x+24-y
```

```
# 方程式を解く
```

```
# x座標 (-10~+10)
```

```
# y= x2 式のグラフ描画
```

```
# y=2x+24 式のグラフ描画
```

