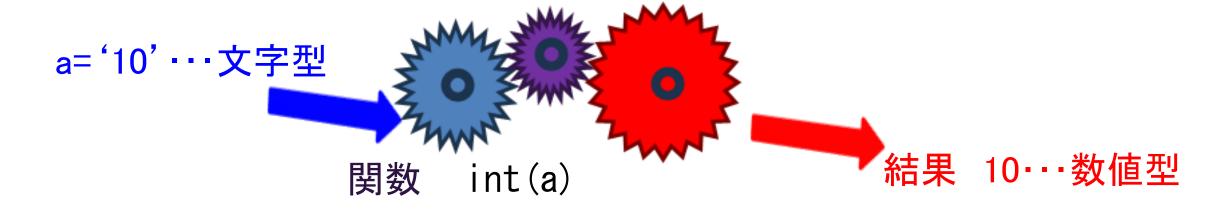
情報I

- 4-1 Python作法1
- 4-13 関数モジュール 関数の集積体アプリ=ライブラリ活用のメリット



関数def(define):複数処理をまとめてワンアクションで実行 ここまでの範囲でPythonが内蔵しているint(x)、float(y)などを 活用している。加えて自分で作ることができる。





1+2+3+4+5+6+7+8+9

結果 戻り値45

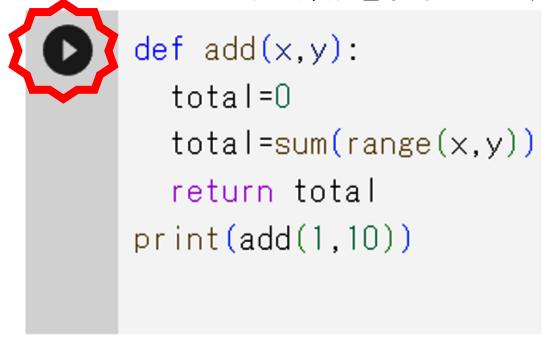


```
4-13-1 税込み価格を計算
def f(x): # 関数function(x)を定義
    p=x*1.1 # p は本体価格 x を 1.1 倍する税込価格
    return p # 税込み価格(戻り値)を返せ
print(f(200)) # 本体価格を200(引数)として関数処理を実行し戻り値を表示
```

```
def f(x):
    p=x*1.1
    return p
    print(f(200))
    print(int(f(200)))
```



```
4-13-2 合計値を求める関数(1)
def add(x,y): # 2変数をx,yとして関数addを設定
total=0 # 合計値totalの初期値0
total=sum(range(x,y)) # 合計値totalはx以上y未満で合計せよ
return total # 合計値totalを返せ
print(add(1,10)) # 1~9(引数)を合計して、戻り値を表示
```





```
4-13-2 合計値を求める関数(2)
def add(x,y): # 2変数をx,yとして関数addを設定
  total=0 # 合計値の初期値0
  for i in range(x,y): # 変数 i はx以上y未満で反復
    total += i # 合計値totalに変数 i を加えて合計値とする
    return total # 合計値totalを戻り値とする
  print(add(1,10)) # x=1、y=10としてadd関数を走らせて戻り値を表示
```

```
def add(x,y):
   total=0
   for i in range(x,y):
     total += i
     return total
   print(add(1,10))
```



(13-4) 2次方程式における解の公式を実装

分岐:

(13-4) 2次万怪式にありる件の公式を美術import cmath

def g(a,b,c):

D = (b**2- 4*a*c)

If D>0 or D==0:

p = (-b+D**0.5)/(2*a)

q = (-b-D**0.5)/(2*a)

return p,q

else:

r=-b/(2*a)

i=((D**0.5)/(2*a)).imag

p= complex(r, i)

q= complex(r, -i)

return p,q

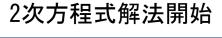
a=float(input("a"))

b=float(input("b"))

c=float(input("c"))

print(g(a,b,c))





処理:係数決定

 $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4AC}}{}$

2a

false

判別式D>=0

true

処理: 実数解

 $(-b \pm D**0.5)/(2*a)$

処理:複素数解

実数部r -b/(2*a)

虚数部i ((D**0.5)/(2*a)). imag

解p, q r±i

端子:倍数の判定終了

```
(26-6) 二次方程式解法 X²-3x+2=0 import sympy ________a=float(input("a")) b=float(input("b"))
```

c=float(input("c"))

x=sympy.Symbol('x') # 変数定義

s=sympy.solve(a*x**2 + b * x + c) # 方程式の種類を選ばない! print(s)

import sympy

4次方程式90x⁴-405x³-225x²+1890x=0

x = sympy.Symbol('x')

ans=sympy.solve(90*x**4 - 405*x**3 - 225*x**2 + 1890*x) print(ans)

